**GIÁO ÁN**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Giáo viên:** | **Nguyễn Bá Minh** | | | | |
| **Lớp:** | **2A17 đến 2A18** | | | **Trường:** | **Vinschool Timescity T35** |
| **Môn học:** | **CNTT** | **Chương:** | **Thiết kế truyện tranh** | **Bài học:** | **Thực hành thêm hiệu ứng cho truyện tranh** |
| **Tuần:** | **6 (25/09-01/10)** | | | **Tiết học:** | **12** |

**1. Mục tiêu và tiêu chí thành công:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mục tiêu học tập (MT)** | **Tiêu chí thành công** |
| HS vận dụng cách thêm hiệu ứng vào trang tranh theo yêu cầu thực hành. | - HS trình bày được cách thêm hiệu ứng vào trang tranh.  - HS thực hiện được thao tác thêm hiệu ứng vào tranh tranh theo yêu cầu. |

**2. Tiêu chuẩn giáo viên hướng tới:**

3.3.2 Lựa chọn và sử dụng các chiến lược giảng dạy phù hợp để phát triển kiến thức, kỹ năng, tư duy giải quyết vấn đề, tư duy phản biện và sáng tạo cho học sinh.

**3. Tiến trình giảng dạy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động** | **MT hướng tới** |
| **Hoạt động 1: Ôn tập thao tác thêm hiệu ứng vào trang tranh (10 phút)**  *Câu hỏi mục tiêu: Làm thế nào để thêm hiệu ứng vào trang tranh?*  **-** GV cho HS tham gia Quizizz để ôn tập lại các nội dung đã học.  - GV mời HS lên thực hiện thao tác mẫu trên máy tính GV.  - Các HS khác nhận xét và phản biện.  - GV chốt kiến thức và thao tác. | HS trình bày được cách thêm hiệu ứng vào trang tranh. |
| **Hoạt động 2: Thực hành thêm hiệu ứng vào trang tranh theo yêu cầu (20 phút)**  - GV trình chiếu yêu cầu thực hành  **- Các chủ đề:**  1. Trung thu quê em.  2. Câu chuyện 3 chú heo con.  3. Bảo vệ môi trường.  **- Nhiệm vụ thực hành:**  Nhiệm vụ 1: HS lựa chọn chủ đề  Nhiệm vụ 2: Thêm các hình ảnh phù hợp với hoạt cảnh.  Nhiệm vụ 3: Thay đổi font chữ và cỡ chữ phù hợp.  Nhiệm vụ 4: Thêm hiệu ứng phù hợp vào cho câu truyện.  - GV cho HS nhắc lại yêu cầu bài thực hành, xác nhận HS đã hiểu rõ yêu cầu.  - HS thực hành theo yêu cầu, có thể thảo luận nhóm nếu gặp khó khăn.  - GV quan sát, hỗ trợ khi cần thiết.  - HS tập trung thực hành.  - HS thuyết trình về sản phẩm đã hoàn thành.  - HS còn lại quan sát,nhận xét và góp ý về sản phẩm.  - GV chiếu slide chốt kiến thức. | HS vận dụng cách thêm hiệu ứng vào trang tranh theo yêu cầu thực hành. |
| **Hoạt động: Củng cố kiến thức (5 phút)**  \* Tổng kết, chốt kiến thức   * GV nêu câu hỏi suy ngẫm và gợi mở kiến thức để HS thực hiện sản phẩm học tập liên quan đến kiến thức bài đã học.   - HS lắng nghe, trả lời câu hỏi, bổ sung hoàn thiện câu trả lời cùng các bạn.  \* GV đánh giá mức độ đạt được của mục tiêu học tập  - GV chiếu mục tiêu học tập  - Dựa vào sự phản hồi và thông tin tự đánh giá của HS, GV đánh giá mức độ hiệu quả của tiết học.  - Với những học sinh còn gặp khó khăn GV đưa ra các biện pháp hỗ trợ giúp HS đạt được mục tiêu như kì vọng.  \* Các hoạt động sau tiết học  - GV giao nhiệm vụ tìm hiểu về nội dung bài học sắp tới | |

|  |
| --- |
| **Tài liệu, dụng cụ dạy học, cơ sở vật chất:**  - Phòng máy, Máy tính, máy chiếu, slide bài giảng, album ảnh theo các câu chuyện. |
| **Suy ngẫm**: |